

**OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PROGRAMU STUDIÓW**  
**dla naboru 2024/2025**  
**Akademia Bialska im. Jana Pawła II Filia w Radzynie Podlaskim**

**1. WYDZIAŁ NAUK TECHNICZNYCH**

**2. KIERUNEK STUDIÓW:** informatyka

**3. PROFIL KSZTAŁCENIA:** praktyczny

**4. POZIOM KSZTAŁCENIA:** studia pierwszego stopnia

**5. FORMA STUDIÓW:** stacjonarna

**6. TYTUŁ ZAWODOWY NADAWANY ABSOLWENTOM:** inżynier

**7. PRZYPORZĄDKOWANIE DO DZIEDZIN NAUKI:** nauki inżynieryjno-techniczne

**8. PRZYPORZĄDKOWANIE DO DYSCYPLIN NAUKOWYCH (według punktów ECTS) WRAZ ZE WSKAZANIEM DYSCYPLINY WIODĄCEJ (min. 50% pkt ECTS)**

Nazwa kierunku: informatyka	Punkty ECTS	
	liczba	%
informatyka techniczna i telekomunikacja – dyscyplina wiodąca	210	100

**9. SUMARYCZNE WSKAŹNIKI CHARAKTERYZUJĄCE PROGRAM STUDIÓW**

L.p.	NAZWA WSKAŹNIKA	WARTOŚĆ	
		Forma stacjonarna	Forma niestacjonarna
1.	Liczba semestrów i punktów ECTS konieczna do ukończenia studiów	7 / 210	–
2.	łącna liczba godzin zajęć	3321	–
3.	łącna liczba punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach zajęć prowadzonych z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia	111	–
4.	łącna liczba punktów ECTS przyporządkowana zajęciom kształtującym umiejętności praktyczne	186	–
5.	łącna liczba punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach zajęć z dziedziny nauk humanistycznych lub nauk społecznych – w przypadku kierunków studiów przyporządkowanych do dyscyplin w ramach dziedzin innych niż odpowiednio nauki humanistyczne lub nauki społeczne	5	–
6.	łącna liczba punktów ECTS przyporządkowana zajęciom do wyboru	63	–
7.	łącna liczba punktów ECTS przyporządkowana praktykom zawodowym	36	–
8.	Wymiar praktyk zawodowych	960	–
9.	W przypadku stacjonarnych studiów pierwszego stopnia i jednolitych studiów magisterskich liczba godzin zajęć z wychowania fizycznego	60	–
10.	łącna liczba godzin zajęć prowadzonych z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość	814	–

*Zasady i formy odbywania praktyk zawodowych określa szczegółowo program praktyk.*

## 10. KONCEPCJA I CELE KSZTAŁCENIA ORAZ SYLWETKA ABSOLWENTA

Studia na kierunku informatyka trwają siedem semestrów i są prowadzone na poziomie studiów pierwszego stopnia o profilu praktycznym. Studia są w pełni kompatybilne ze strategią rozwoju Uczelni.

**Koncepcja kształcenia** na kierunku informatyka zapewnia studentom wszechstronne przygotowanie w obszarze najnowszych technologii oraz umiejętności projektowania, implementacji i zarządzania systemami informatycznymi. Szczególny nacisk kładziony jest na wykorzystanie metod sztucznej inteligencji w różnych dziedzinach informatyki. Kształcenie jest prowadzone w jednym z trzech modułów. Moduł programowania i technologii mobilnych skupia się na tworzeniu aplikacji na różne platformy mobilne i integracji z systemami informatycznymi. Technologie internetowe i grafika komputerowa to moduł rozwijający umiejętności w zakresie tworzenia aplikacji webowych, interfejsów użytkownika oraz grafiki. Sieci komputerowe i cyberbezpieczeństwo oferują wiedzę z zakresu budowania i administrowania sieciami oraz metod ochrony przed cyberzagrożeniami. Każdy moduł zapewnia wszechstronne przygotowanie do pracy w specjalizowanym obszarze informatyki, uwzględniając potrzeby dynamicznie rozwijającego się rynku IT. Współpraca z przedsiębiorstwami z branży informatycznej umożliwia zdobycie praktycznych doświadczeń poprzez praktyki i staże zawodowe, co przyczynia się do lepszego zrozumienia potrzeb rynku oraz dostosowania programu studiów do współczesnych wymagań. Wprowadzenie do programu studiów elementów sztucznej inteligencji pozwala na głębsze zrozumienie potencjału i wyzwań związanych z tą dziedziną, a także przygotowuje studentów do pracy nad innowacyjnymi projektami w przyszłości. Podczas studiów studenci łączą wiedzę teoretyczną z praktycznymi potrzebami współczesnej informatyki. Dopełnieniem wykształcenia uzyskiwanego przez studentów na kierunku informatyka jest znajomość języka obcego na poziomie B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego, w tym umiejętność posługiwania się językiem branżowym. Zajęcia w formie wykładów mogą być prowadzone z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość.

**Cele kształcenia** skupiają się na trzech głównych obszarach:

- wiedzę, w ramach której student zna i rozumie w zaawansowanym stopniu wybrane fakty, obiekty i zjawiska oraz dotyczące ich metody i teorie wyjaśniające złożone zależności między nimi, stanowiące wiedzę z zakresu informatyki oraz wybrane zagadnienia z zakresu wiedzy szczegółowej z programowania, grafiki i sieci komputerowych, jak również zastosowania praktyczne tej wiedzy w działalności zawodowej informatyka,
- umiejętności, w ramach których potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę poprzez formułowanie i rozwiązywanie złożonych i nietypowe problemów oraz potrafi wykonywać zadania w warunkach nie w pełni przewidywalnych, przez właściwy dobór źródeł i informacji z nich pochodzących, dokonywanie oceny, krytycznej analizy i syntezy tych informacji, dobór oraz stosowanie właściwych metod i narzędzi, w tym zaawansowanych technik informacyjno-komunikacyjnych, komunikować się z otoczeniem z użyciem specjalistycznej terminologii, przedstawiać i oceniać opinie i stanowiska oraz dyskutować o nich, jak również posługiwać się językiem obcym na poziomie B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego, planować i organizować pracę indywidualną oraz w zespole, współdziałać z innymi osobami w ramach prac zespołowych oraz samodzielnie planować i realizować własne uczenie się przez całe życie,
- kompetencje społeczne, w ramach których jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści, uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu wypełniania zobowiązań społecznych, współorganizowania działalności na rzecz środowiska społecznego inicjowania działań na rzecz interesu publicznego, myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy, odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych, w tym przestrzegania zasad etyki zawodowej i wymagania tego od innych oraz dbałości o dorobek i tradycje zawodu.

**Absolwent** kierunku informatyka uzyskuje tytuł inżyniera i posiada zaawansowaną wiedzę techniczną i praktyczne umiejętności w zakresie nowoczesnych technologii informatycznych, w tym sztucznej inteligencji. Jest gotowy do efektywnego działania w dynamicznie zmieniającym się środowisku IT oraz jest przygotowany do pracy w różnych sektorach branży informatycznej, zarówno w roli twórcy i administratora systemów informatycznych oraz do prowadzenia działalności gospodarczej. Posiada również kompetencje społeczne, niezbędne do pracy zespołowej, komunikacji z klientami i użytkownikami oraz przestrzegania etyki zawodowej. Absolwent studiów pierwszego stopnia na kierunku informatyka jest przygotowani do podjęcia studiów drugiego stopnia lub studiów podyplomowych.