

**OGÓLNA CHARAKTERYSTYKA PROGRAMU STUDIÓW  
dla naboru 2024/2025**

- 1. WYDZIAŁ NAUK TECHNICZNYCH**
- 2. KIERUNEK STUDIÓW:** informatyka
- 3. PROFIL KSZTAŁCENIA:** praktyczny
- 4. POZIOM KSZTAŁCENIA:** studia pierwszego stopnia
- 5. FORMA STUDIÓW:** stacjonarna i niestacjonarna
- 6. TYTUŁ ZAWODOWY NADAWANY ABSOLWENTOM:** inżynier
- 7. PRZYPORZĄDKOWANIE DO DZIEDZIN NAUKI:** nauki inżynieryjno-techniczne
- 8. PRZYPORZĄDKOWANIE DO DYSCYPLIN NAUKOWYCH (według punktów ECTS) WRAZ ZE WSKAZANIEM DYSCYPLINY WIODĄCEJ (min. 50% pkt ECTS)**

Nazwa kierunku: informatyka	Punkty ECTS	
	liczba	%
informatyka techniczna i telekomunikacja – dyscyplina wiodąca	210	100

**9. SUMARYCZNE WSKAŹNIKI CHARAKTERYZUJĄCE PROGRAM STUDIÓW**

L.p.	NAZWA WSKAŹNIKA	WARTOŚĆ	
		Forma stacjonarna	Forma niestacjonarna
1.	Liczba semestrów i punktów ECTS konieczna do ukończenia studiów	7 / 210	7 / 210
2.	Łączna liczba godzin zajęć	3231	2154
3.	Łączna liczba punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach zajęć prowadzonych z bezpośrednim udziałem nauczycieli akademickich lub innych osób prowadzących zajęcia	111	64
4.	Łączna liczba punktów ECTS przyporządkowana zajęciom kształtującym umiejętności praktyczne	186	186
5.	Łączna liczba punktów ECTS, jaką student musi uzyskać w ramach zajęć z dziedziny nauk humanistycznych lub nauk społecznych – w przypadku kierunków studiów przyporządkowanych do dyscyplin w ramach dziedzin innych niż odpowiednio nauki humanistyczne lub nauki społeczne	5	5
6.	Łączna liczba punktów ECTS przyporządkowana zajęciom do wyboru	102	102
7.	Łączna liczba punktów ECTS przyporządkowana praktykom zawodowym	36	36
8.	Wymiar praktyk zawodowych	960	960
9.	W przypadku stacjonarnych studiów pierwszego stopnia i jednolitych studiów magisterskich liczba godzin zajęć z wychowania fizycznego	60	-
10.	Łączna liczba godzin zajęć prowadzonych z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość	754	409

*Zasady i formy odbywania praktyk zawodowych określa szczegółowo program praktyk.*

## 10. KONCEPCJA I CELE KSZTAŁCENIA ORAZ SYLWETKA ABSOLWENTA

Studia na kierunku informatyka trwają siedem semestrów i są prowadzone na poziomie studiów pierwszego stopnia o profilu praktycznym. Studia są w pełni kompatybilne ze strategią rozwoju Uczelni.

**Koncepcja kształcenia** na kierunku informatyka zapewnia studentom wszechstronne przygotowanie w obszarze najnowszych technologii oraz umiejętności projektowania, implementacji i zarządzania systemami informatycznymi. Szczególny nacisk kładziony jest na wykorzystanie metod sztucznej inteligencji w różnych dziedzinach informatyki. Kształcenie jest prowadzone w jednym z trzech modułów. Moduł programowania i technologii mobilnych skupia się na tworzeniu aplikacji na różne platformy mobilne i integracji z systemami informatycznymi. Technologie internetowe i grafika komputerowa to moduł rozwijający umiejętności w zakresie tworzenia aplikacji webowych, interfejsów użytkownika oraz grafiki. Sieci komputerowe i cyberbezpieczeństwo oferują wiedzę z zakresu budowania i administrowania sieciami oraz metod ochrony przed cyberzagrożeniami. Każdy moduł zapewnia wszechstronne przygotowanie do pracy w specjalizowanym obszarze informatyki, uwzględniając potrzeby dynamicznie rozwijającego się rynku IT. Współpraca z przedsiębiorstwami z branży informatycznej umożliwia zdobycie praktycznych doświadczeń poprzez praktyki i staże zawodowe, co przyczynia się do lepszego zrozumienia potrzeb rynku oraz dostosowania programu studiów do współczesnych wymagań. Wprowadzenie do programu studiów elementów sztucznej inteligencji pozwala na głębsze zrozumienie potencjału i wyzwań związanych z tą dziedziną, a także przygotowuje studentów do pracy nad innowacyjnymi projektami w przyszłości. Podczas studiów studenci łączą wiedzę teoretyczną z praktycznymi potrzebami współczesnej informatyki. Dopełnieniem wykształcenia uzyskiwanego przez studentów na kierunku informatyka jest znajomość języka obcego na poziomie B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego, w tym umiejętność posługiwania się językiem branżowym. Studia w formie stacjonarnej są prowadzone jako studia dualne z udziałem pracodawcy. Zajęcia w formie wykładów mogą być prowadzone z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość.

**Cele kształcenia** skupiają się na trzech głównych obszarach:

- wiedza, w ramach której student zna i rozumie w zaawansowanym stopniu wybrane fakty, obiekty i zjawiska oraz dotyczące ich metody i teorie wyjaśniające złożone zależności między nimi, stanowiące wiedzę z zakresu informatyki oraz wybrane zagadnienia z zakresu wiedzy szczegółowej z programowania, grafiki i sieci komputerowych, jak również zastosowania praktyczne tej wiedzy w działalności zawodowej informatyka,
- umiejętności, w ramach których potrafi wykorzystywać posiadaną wiedzę poprzez formułowanie i rozwiązywanie złożonych i nietypowe problemów oraz potrafi wykonywać zadania w warunkach nie w pełni przewidywalnych, przez właściwy dobór źródeł i informacji z nich pochodzących, dokonywanie oceny, krytycznej analizy i syntezy tych informacji, dobór oraz stosowanie właściwych metod i narzędzi, w tym zaawansowanych technik informacyjno-komunikacyjnych, komunikować się z otoczeniem z użyciem specjalistycznej terminologii, przedstawiać i oceniać opinie i stanowiska oraz dyskutować o nich, jak również posługiwać się językiem obcym na poziomie B2 Europejskiego Systemu Opisu Kształcenia Językowego, planować i organizować pracę indywidualną oraz w zespole, współdziałać z innymi osobami w ramach prac zespołowych oraz samodzielnie planować i realizować własne uczenie się przez całe życie,
- kompetencje społeczne, w ramach których jest gotów do krytycznej oceny posiadanej wiedzy i odbieranych treści, uznawania znaczenia wiedzy w rozwiązywaniu problemów poznawczych i praktycznych oraz zasięgania opinii ekspertów w przypadku trudności z samodzielnym rozwiązaniem problemu wypełniania zobowiązań społecznych, współorganizowania działalności na rzecz środowiska społecznego inicjowania działań na rzecz interesu publicznego, myślenia i działania w sposób przedsiębiorczy, odpowiedzialnego pełnienia ról zawodowych, w tym przestrzegania zasad etyki zawodowej i wymagania tego od innych oraz dbałości o dorobek i tradycje zawodu.

**Absolwent** kierunku informatyka uzyskuje tytuł inżyniera i posiada zaawansowaną wiedzę techniczną i praktyczne umiejętności w zakresie nowoczesnych technologii informatycznych, w tym sztucznej inteligencji. Jest gotowy do efektywnego działania w dynamicznie zmieniającym się środowisku IT oraz jest przygotowany do pracy w różnych sektorach branży informatycznej, zarówno w roli twórcy i administratora systemów informatycznych oraz do prowadzenia działalności gospodarczej. Posiada również kompetencje społeczne, niezbędne do pracy zespołowej, komunikacji z klientami i użytkownikami oraz przestrzegania etyki zawodowej. Absolwent studiów pierwszego stopnia na kierunku informatyka jest przygotowany do podjęcia studiów drugiego stopnia lub studiów podyplomowych.

Opracowanie: mgr inż. Piotr Lichograj